

REGULAMENTO 3ª COPA MOURA SABADÃO

INÍCIO 04/09/2021

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º - A **3ª COPA MOURA SABADÃO** acontecerá em **TODA GRANDE VITÓRIA**, será regida pelas regras Oficiais da, adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol - CBF e pelo que dispuser este regulamento.

Art. 2º - O Campeonato tem como objetivo promover a união, a integração e o lazer entre as comunidades, bem como contribuir para o desenvolvimento e aperfeiçoamento do esporte no estado.

Art. 3º - O Campeonato será organizado pela **MOURA EVENTOS ESPORTIVOS**, sendo o canal oficial de inscrição de atletas, consulta das tabelas, resultados, jogos, artilharia e etc., o site: www.mouraeventosesportivos.com.br.

Art. 4º - Este regulamento com todas suas disposições, depois de aprovado, somente poderá ser alterado por decisão da organização do campeonato.

Art. 5º - As equipes inscritas no campeonato são obrigadas a disputá-lo até o final, sob pena de exclusão dos campeonatos subsequentes, bem como a suspensão aos jogadores que não comparecerem ao jogo, exceto aqueles que estiverem suspensos no dia do mesmo, machucados com comprovação através de um atestado médico.

DA ORGANIZAÇÃO DA TABELA DE JOGO

Art. 6º - Sempre que houver necessidade em trocar o uniforme por decisão da arbitragem, a **EQUIPE MANDANTE, POR QUESTÕES DE LOGÍSTICA**, irá providenciar a troca do mesmo. Para prevenir qualquer transtorno a organização orienta que as equipes façam um contato prévio, para combinarem as cores das vestimentas dos atletas.

Art. 7º - A Classificação das equipes na primeira fase será regida pelo sistema de pontos ganhos, observando os seguintes critérios:

- | | |
|-----------------|------------------|
| a - Por vitória | 3 (três) pontos; |
| b - Por empate | 1 (um) ponto; |
| c - Derrota | 0 (zero) ponto. |

Art. 8º - Caberá a organização do campeonato, ainda:

- a) Elaborar a tabela com datas e horários dos jogos;
- b) Escalar árbitros;
- c) Homologar ou não o resultado dos jogos, levando em conta as súmulas e o relatório do árbitro;
- d) Convocar representantes das equipes e demais pessoas ligadas ao campeonato, para reuniões e esclarecimentos;
- e) Julgar os recursos apresentados pelas equipes sobre assuntos pertinentes ao campeonato;
- f) Excluir atletas do campeonato por conduta antiesportiva praticada antes, durante ou após as partidas, que tenham sido relatadas em súmula pelo árbitro da referida partida;

DO ADIAMENTO, DA SUSPENSÃO, DA IMPUGNAÇÃO, AUSÊNCIA E DA VALIDADE DA PARTIDA

Art. 9º - Qualquer partida, em virtude de mau tempo ou por motivo de força maior, poderá ser adiada, pela organização do campeonato ou pelo árbitro da partida, caso o mesmo verifique que o campo não terá condições de jogo, devendo assim informar aos organizadores imediatamente.

Art. 10 - O Árbitro é a única autoridade para decidir, a partir de 1 (uma) hora antes do horário previsto para o início da partida, acerca do adiamento, bem como para decidir no campo, a respeito da interrupção ou suspensão da mesma. Em tais casos o Árbitro fará chegar à organização do campeonato, um relatório minucioso dos fatos, na forma do Artigo (42 do CBJD).

§ 11º - Uma partida só poderá ser adiada, interrompida ou suspensa quando ocorrerem os seguintes motivos, que impeçam a sua realização ou continuação:

- a) Falta de segurança;
- b) Mau estado do campo, que torne a partida impraticável ou perigosa;
- c) Falta de iluminação adequada;
- d) Falta de marcação do campo, ou marcação deficiente;
- e) Conflitos ou tumultos graves no campo de jogo ou no entorno;
- f) Invasão generalizada do campo de jogo.

§ 12º - Ocorrendo o previsto no parágrafo anterior com a partida já iniciada, o árbitro aguardará 20 (vinte) minutos para que cessem os motivos que deram causa a interrupção. Se não cessarem suspenderá a partida, encaminhando relatório minucioso à organização do campeonato que assim procederá:

- a) Se a equipe que houver dado causa à suspensão, estiver vencendo a partida, será declarada perdedora, pelo escore de 3 a 0 (três a zero), se for perdedora sua adversária será declarada vencedora prevalecendo o resultado constante no placar, no momento da suspensão.
- b) Se a partida estiver empatada a equipe que houver dado causa a suspensão, será declarada perdedora, pelo escore de 3 a 0 (três a zero).
- c) Nos casos dos incisos anteriores os pontos serão revertidos à equipe adversária.
- d) A equipe cuja torcida invada o campo de jogo, mesmo após os 30 (trinta) minutos da 2ª etapa, provocando distúrbios impedindo o prosseguimento da partida, o árbitro aguardará 20 (vinte) minutos, não cessando a causa, suspenderá a partida e a equipe será declarada perdedora, mesmo que o placar esteja favorável a sua equipe.

Art. 13 - Se a suspensão da partida ocorrer sem que qualquer uma das equipes disputante der causa aos fatos, a organização adotará as seguintes decisões:

- a) Se a suspensão da partida ocorrer até o momento em que seja decorrido 34 (trinta e quatro) minutos do segundo tempo, a partida será remarcada pra uma próxima data, para o termino do jogo.
- b) Se a suspensão ocorrer depois de decorridos 35 (vinte) minutos do segundo tempo, a partida será considerada encerrada, mantida o resultado de campo obtido até o momento da suspensão do jogo.

Parágrafo Único - Só poderão participar da nova partida os atletas que, no momento da suspensão estavam participando efetivamente da mesma e que tinham assinado a súmula do jogo, mesmo na qualidade de suplente.

Art. 14 - A equipe que não comparecer a mais de uma partida, ressalvado o motivo de força maior será considerado desistente da competição.

Parágrafo Único - O motivo de força maior de ausência deverá ser entregue à organização do campeonato dentro de 48 (quarenta e oito) horas seguintes previstas para o início da partida.

Art. 15 - Qualquer equipe que desistir ou for considerada desistente do Campeonato, os resultados por ela obtidos serão considerados nulos, salvo das fases concluídas e homologadas pela organização do campeonato.

Parágrafo Único - A equipe juntamente com seus jogadores enquadrados neste artigo, ficará suspensa dos próximos campeonatos pelo prazo de 2 (dois) anos.

DOS ATLETAS

Art. 16 - Só poderão participar do Campeonato atletas que constarem inscritos na competição no site da organização, que estiverem nas condições estabelecidas pelas normas de registro e inscritos na competição.

Art. 17 - O número de atletas inscritos, no site da organizadora do evento, por equipe é de 30, mais 4 integrantes da comissão técnica.

§ 1º - O integrante que estiver inscrito como atleta poderá atuar como Técnico, Auxiliar e etc.

§ 2º - O integrante que estiver inscrito como Técnico, Auxiliar, Preparador Físico ou Médico, não poderão atuar como jogador.

Art. 18 – A transferência de atletas entre as equipes da mesma competição só ocorrerá após o pagamento da taxa no valor de R\$ 100,00. Se a equipe precisar remover algum atleta inscrito na competição, o valor da taxa é de R\$ 100,00.

Art. 19 - A inscrição dos atletas é de responsabilidade do representante da equipe por meio do site da Moura Eventos Esportivos, mediante login e senha que será disponibilizado pela organização.

§ 1º - O mercado de inscrições estará disponível de segunda (após o lançamento das súmulas) até a quinta-feira 11:00, que antecedem a rodada, até no jogo de volta das oitavas de final.

DA IDENTIFICAÇÃO DOS ATLETAS E DIRIGENTES

Art. 20 - Antes da hora marcada para o início da partida, os atletas de cada equipe disputante deverão se identificar com o árbitro da partida, para preenchimento da súmula de jogo. A identificação será feita mediante apresentação de um documento oficial de identificação (IDENTIDADE, CARTEIRA DE HABILITAÇÃO, CARTEIRA DE TRABALHO, PASSARPOTE, CARTEIRINHA DA ORGANIZAÇÃO), documentos na sua versão digital também será aceito.

§ 1º – O atleta deve apresentar seu documento para o árbitro em todas as partidas da competição.

§ 2º – O atleta que chegar durante o primeiro tempo, poderá jogar. Devendo o mesmo se apresentar o árbitro até o intervalo do jogo, para se relacionar em súmula. Se a equipe já estiver com 11 atletas em campo, o atleta atrasado só poderá jogar após ser relacionado pelo arbitro no intervalo. Se a equipe estiver com qualquer quantidade abaixo de 11 atletas, o mesmo pode jogar no primeiro tempo e ser relacionado no intervalo pelo arbitro da partida, somente até a equipe completar os 11 atletas.

§ 3º – A equipe que escalar jogador irregular (não inscrito na competição, suspenso por algum motivo ou que não foi relacionado na sumula) não será computado os pontos da partida, a equipe perderá 3 pontos na tabela de classificação. Tendo assim a equipe adversária como vencedora da partida por 3 x 0 (três a zero). Se as duas equipes incidirem no que esta sendo abordado neste paragrafo, ambas perderão 3 pontos na tabela de classificação.

Art. 21 - Nenhuma partida terá início sem a presença de pelo menos 7 (sete) atletas, de cada equipe, que tenham se relacionado em súmula.

§ 1º – Se não houver a quantidade mínima de atletas relacionados por uma equipe, o árbitro aguardará 15 (quinze) minutos após o horário previsto para início. Se a equipe pendente não regularizar a situação será declarada perdedora por W.O pelo placar de 3x0 (três a zero).

§ 2º - Se ambas as equipes não se apresentarem conforme estipulado no Artigo 21, não será computado resultado, e não haverá a marcação de um novo jogo.

§ 3º - O Árbitro interromperá a partida, se qualquer das equipes ficar com menos de 7 (sete) atletas;

§ 4º - Se apenas uma das equipes estiver reduzida a menos de 7 (sete) atletas, será assegurado vencedor a equipe que não incidiu na situação. Se a equipe vencedora estiver vencendo por menos de 2 gols de saldo, será computado o placar de 3x0 (três a zero). Se a equipe vencedora estiver vencendo por mais de 2 gols de saldo, será computado o placar obtido;

Art. 22 - Só poderão permanecer no banco de reservas de cada equipe, pessoas devidamente inscritas no campeonato, identificadas em súmula de jogo através dos documentos de identificação acima citados.

Art. 23 - Cabe ao Árbitro da partida, ordenar a retirada de qualquer pessoa que não esteja de conforme previsto no artigo anterior.

Art. 24 - As substituições serão limitadas a 11, devendo ocorrer no máximo em 4 paradas.

DA ARBITRAGEM

Art. 25 - O árbitro só dará início à partida com a taxa de jogo paga. O valor é de R\$ 60,00 (sessenta) 1 arbitro, R\$ 120,00 (cento e vinte) trio. Esse valor será pago por cada equipe antes da partida.

Parágrafo Único – Caso alguma equipe se negue a efetuar o pagamento da taxa o adversário será declarado vencedor da partida por W.O, e será conferido o placar de 3x0 (três a zero).

INFRACÕES E PENALIDADES

Art. 26 - A organização do campeonato poderá a qualquer momento convocar comissão das equipes para sessões extraordinárias, para análise e julgamentos de fatos e irregularidade se assim achar necessário.

Art. 27 - O Atleta punido com 03 (três) cartões amarelos, no decorrer do campeonato fica automaticamente suspenso na partida seguinte e o atleta punido com 01 (um) cartão vermelho, independente do julgamento também fica suspenso automaticamente da partida seguinte à infração.

§1º - Os cartões serão zerados na semifinal;

§2º - É dever da organização do campeonato punir os atletas e equipes por conduta antiesportiva praticada antes, durante ou após as partidas, relatadas em súmula pelo árbitro da referida partida, sendo as punições cabíveis:

a) Advertência;

b) Suspensão de partidas, ao limite máximo de 3 (três);

c) Perca de mando de campo. (A equipe que for penalizada perderá o mando de campo, mas deverá arcar com as despesas do mesmo)

d) Exclusão do campeonato.

§3º - As punições aplicadas pela organização do campeonato serão aplicadas por comissão constituída da empresa organizadora e não necessitará de reunião para tomar decisões;

§4º - Cabe recurso à organização da competição das penalidades aplicadas no prazo de 2 (dois) dias úteis, juntamente o pagamento do valor de R\$ 1.000,00 para análise do mesmo.

§5º - O atleta que na mesma partida receber dois cartões amarelos e um vermelho, para fins de contagem de cartões, contarão, um amarelo e um vermelho.

§6º - O atleta que estiver com dois cartões amarelos acumulados, e tomar um cartão vermelho, o mesmo irá cumprir a punição do vermelho e continuar com os dois cartões amarelos acumulados.

§7º - Quando o atleta estiver pendurado com dois cartões amarelos acumulados no campeonato, receber o terceiro e depois um vermelho na mesma partida, o mesmo irá cumprir um jogo de suspensão pelo cartão vermelho, mais um jogo pela suspensão do terceiro amarelo acumulado.

Art. 28 - O dirigente, o técnico ou massagista excluído/expulso do banco de reservas por determinação do árbitro, ficará automaticamente suspenso da partida seguinte, independente do julgamento.

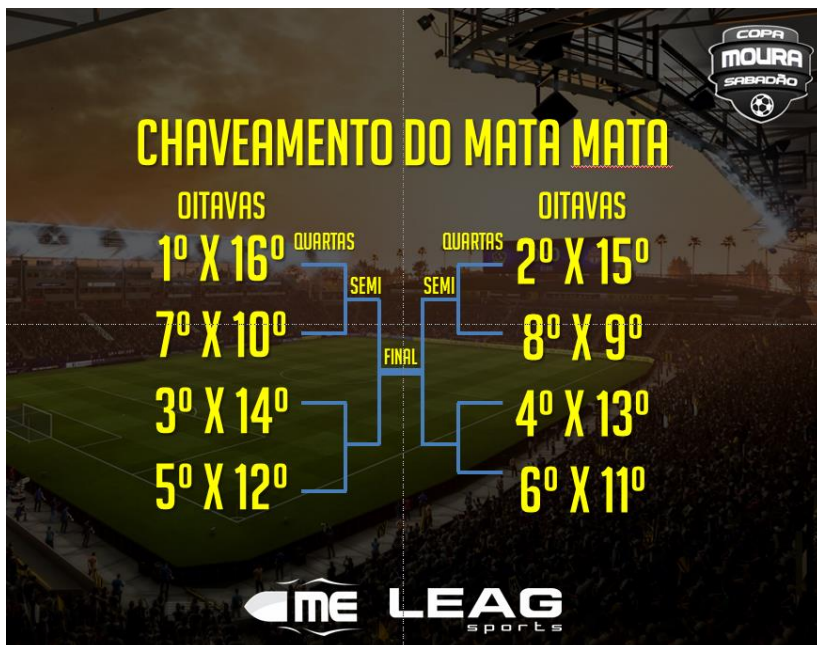
DA FÓRMULA DE DISPUTA

Art. 29 - O campeonato será disputado por 21 equipes.

Art. 30 - Na primeira fase serão **3 (três) grupos, A, B e C**. Grupos com 7 equipes cada. As equipes se enfrentarão dentro do próprio grupo, em jogos apenas de ida.

§ 1º Se classificarão para segunda fase (oitavas de final) as 5 (cinco) melhores de colocadas do grupo e a melhor 6ª colocada entre os três grupos.

§ 2º Os confrontos da segunda fase serão definidos da seguinte forma;



Quartas de final: seguirá a tabela divulgada pela organização após o termino da primeira fase e gerado os jogos das oitavas.

Semifinal: seguirá a tabela divulgada pela organização após o termino da primeira fase e gerado os jogos das oitavas.

Final: JOGO ÚNICO em campo decido pela ORGANIZAÇÃO independente das equipes que chegarem na final. (As equipes dividem os custos do campo e da arbitragem da final)

§ 3º - Em caso de empate na fase de grupos, decisão nos pênaltis.

§ 4º – O sorteio dos grupos será feito em uma reunião, que será agendada pela organização. Cada equipe deve obrigatoriamente enviar um representante.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE (FASE DE GRUPOS)

Art. 31 - Ao término da classificação na primeira fase, ocorrendo igualdade de pontos ganhos entre duas ou mais equipes na classificação, os desempates serão efetivados com a aplicação dos critérios de desempate:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Saldo de gols;
- c) Gols pró;
- d) Gols contra;
- e) Cartões amarelos;
- f) Cartões vermelhos;
- g) Sorteio público.

DAS PREMIAÇÕES E VALOR DE INSCRIÇÃO

Art. 32 - Premiação da **3ª COPA MOURA SABADÃO** :

- CAMPEÃO – R\$ 4.000,00 (Quatro mil reais) + um jogo de uniforme (camisa, calção e meião, 22 kits Leag Sport) + troféu/medalhas;
- VICE-CAMPEÃO - R\$ 2.000,00 (Dois mil reais) + troféu/medalhas;
- O artilheiro receberá o troféu de goleador da competição;
- O goleiro menos vazado receberá um troféu (goleiro da equipe, entre as duas finalistas, que levou menos gol na competição).

- Craque da galera (votação online no instagram da Moura Eventos Esportivos), cada equipe participante deverá escolher um atleta para representar a mesma na votação.
- A equipe deverá efetuar o pagamento da inscrição da competição no valor de R\$ 600,00 a **MOURA EVENTOS ESPORTIVOS**.

§ 1º - A equipe que não efetuar o pagamento da taxa poderá ser excluída a qualquer momento da competição, e ficará suspensa de participar de qualquer competição organizada por estas organizações.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 33 - O tempo de jogo será de 90 (noventa) minutos, divididos em dois tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos.

§ 1º A tolerância para início da partida será de 15 (quinze) minutos a partir do horário agendado. A equipe que estiver presente deve solicitar o arbitro, lançamento em relatório na súmula que a outra equipe não compareceu e a mesma esta solicitando o W.O. Caberá a organização analisar o relatório e declarar vencedora da partida, a equipe presente pelo placar de 3 x 0 (três a zero).

§ 2º As partidas deverão ser iniciadas entre 13:30 e 16:00, aos sábados.

Art. 34 - As datas e horários das partidas do Campeonato prevalecerão sobre quaisquer outros eventos promovidos pela equipe.

Art. 35 - Ao participar deste evento, a equipe e os atletas cedem todos os direitos de utilização de sua imagem, renunciando ao recebimento de qualquer valor que vier a ser auferido em detrimento dos direitos de televisão ou qualquer outro tipo de transmissão e/ ou divulgação, promoções, Internet e qualquer mídia em qualquer tempo.

Art. 36 - Não haverá reembolso, de nenhum valor correspondente a equipamentos e/ou acessórios utilizados pelos atletas no campeonato, por parte da organização, bem como de seus patrocinadores, apoiadores e realizadores, independentemente de qual serão os motivos, nem mesmo por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que por ventura os atletas venham a sofrer durante a participação do campeonato.

Art. 37 - Ao participar deste campeonato, o atleta e seus responsáveis, além do responsável pelo time assumem:

- a) Total responsabilidade pelos dados fornecidos;
- b) Aceita e acata totalmente o regulamento e suas regras, assumem as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros e quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação antes, durante e depois do evento.

Art. 38 - É recomendada rigorosa avaliação médica, inclusive com a realização de teste ergométrico prévio para o desempenho seguro dos atletas.

Art. 39 - No caso de atendimento emergencial aos atletas, as comissões técnicas são orientadas a acionarem um serviço de apoio com ambulância do serviço público de atendimento móvel de urgência - SAMU (192), para prestar os primeiros atendimentos e eventuais remoções.

Art. 40 - A continuidade do atendimento médico propriamente dito, tanto de emergência quanto de qualquer outra necessidade será efetuada na Rede Pública sob a responsabilidade da

respectiva equipe técnica.

Art. 41 - A organização não tem responsabilidade em relação às despesas médicas que, por ventura o atleta venha a ter durante ou após a competição.

Art. 42 - O atleta ou seu (sua) acompanhante ou responsável poderá, a seu critério, decidir por outro sistema de atendimento médico (remoção/transferência, hospital, serviço de emergência e médico entre outros) eximindo a organização de qualquer responsabilidade, direta ou indireta sobre as consequências desta decisão.

Art. 43° - A entrada nos locais dos jogos será franca para o público, porém as equipes serão responsáveis pelos atos de suas torcidas, qualquer ato relatado pela arbitragem em súmula ou reclamação das equipes sobre o mau comportamento da equipe ou torcedores será avaliado pela organização. Cabendo como punição a perda do mando de campo. A equipe que sofrer esse tipo de punição será responsável pelo custo do campo que for receber a partida da mesma como mandante.

Art. 44 - O(s) atleta(s) que agredir outro atleta, juiz ou membro da organização, antes, durante e depois das partidas, será excluído do campeonato e suspenso de participar por dois (dois) anos. Caso tenha participação do time todo na confusão, o time será excluído do campeonato tendo como W.O o resultado de todos os seus jogos restantes. O time será impedido de participar do campeonato por dois anos.

Art. 45 - O(s) atleta(s) ou membros da comissão técnica que estiverem devidamente inscritos no campeonato, que forem identificados causando algum transtorno à organização do campeonato tais como injúria, difamação, calúnia, incitando a violência, em qualquer local e até mesmo na internet ou redes sociais, serão excluídos da competição e impedidos de participar do campeonato por dois anos.

Art. 46 - A organização aplicará punição a qualquer atleta ou membro da comissão técnica, que estiver inscrito na competição e contrariar qualquer regra deste regulamento.

Art. 47 - O time que der W.O:

- Na última rodada da primeira fase: Será excluído da competição independentemente de estar classificado ou não para próxima fase. Se não estiver classificado ficará suspenso de participar de qualquer competição organizada por esta organização por 2 (dois) anos, jogadores e comissão técnica.
- Na fase de mata-mata: Será automaticamente eliminado e ficará suspenso de participar de qualquer competição organizada pela esta organização por 2 (dois) anos, jogadores e comissão técnica.
- Segundo W.O: Será considerada desistente da competição e ficará suspensa de participar de qualquer competição organizada por esta organização por (2) dois anos, jogadores e comissão técnica.

Parágrafo único: O(s) atleta(s) que forem a campo se relacionar em súmula ou apresentarem comprovante de trabalho, atestado médico, documento que comprove sua incapacidade de estar presente no dia e horário do jogo não será punido com a suspensão das competições.

Art. 48 - A(s) equipe(s) que usarem de algum meio fraudulento ou tentarem burlar qualquer regra deste regulamento, ou qualquer atitude que desrespeite a moral e ética da competição, serão julgadas pela organização podendo ser excluídas da competição.

Art. 49 - Cada equipe deve apresentar uma bola em condições de jogo para o árbitro, antes do

início da partida.

Art. 50 - Os casos omissos ou controversos deste Regulamento serão solucionados pela Comissão Organizadora.

Art. 51 – Se a equipe desistir da competição, ou se for eliminado pela organização, não será feita devolução da taxa de inscrição.

Cariacica, 30 de agosto de 2021.

MOURA EVENTOS ESPORTIVOS